



2026 **REGLAS DE JUEGO** **2027**
FÚTBOL SALA
CRITERIOS ARBITRALES

comisión técnica de árbitros de fútbol sala
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL

MODIFICACIONES A LAS REGLAS DE JUEGO

TEMPORADA 2026-2027



RESTRICCIÓN

No está permitido
SAQUE DE META
lanzar directamente
más allá de la línea de
medio campo

1



**protestas
banquillo
acumulables**

Tarjetas por protestar de
miembros de banquillo
(suplentes y cuerpo
técnico)

2



**penalti
no acumulable**

Las infracciones
sancionadas con un tiro
penal no contarán
como falta acumulable

3



**nuevos
supuestos
soporte de
video**

Faltas a partir de la 5ª
Expulsión por segunda
tarjeta amarilla

4

MODIFICACIONES A LAS REGLAS DE JUEGO

RESTRICCIÓN SAQUE DE META

En la ejecución del **saque de meta**, el/la guardameta, **no podrá pasar con el balón directamente la línea de medio campo sin que, previamente, haya sido tocado por otro/a jugador/a o haya tocado la superficie de juego en la propia mitad.**

Cuando un/a guardameta lance, directamente, el balón más allá de la línea divisoria de centro de campo, se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, que se lanzará desde el lugar donde el balón cruzó la línea central.

En caso de infracción **nunca se aplicará la ventaja.**



MODIFICACIONES A LAS REGLAS DE JUEGO

RESTRICCIÓN SAQUE DE META

El/la árbitro/a que se encuentre en la zona de influencia (situación con pivot) **VIGILARÁ** si el balón traspasa la línea de medio campo.

Se pueden dar 2 situaciones:

SITUACIÓN 1: No hay situación de pivot o está muy cerca de la línea de medio campo, **el/la árbitro/a** que se encuentre en la zona de influencia **VIGILARÁ** ambas cosas.

SITUACIÓN 2: Hay situación de pivot y está muy lejos de la línea de medio campo, el/la **tercer árbitro/a** **VIGILARÁ** si el balón traspasa la línea de medio campo y el/la árbitro/a de la zona de influencia **VIGILARÁ** la situación con el pivot.



INDEPENDIENTEMENTE EN AMBAS SITUACIONES VIGILAREMOS TODOS (ÁRBITRO/A 1, 2, 3 Y AAC) LO IMPORTANTE ES ACERTAR.

MODIFICACIONES A LAS REGLAS DE JUEGO

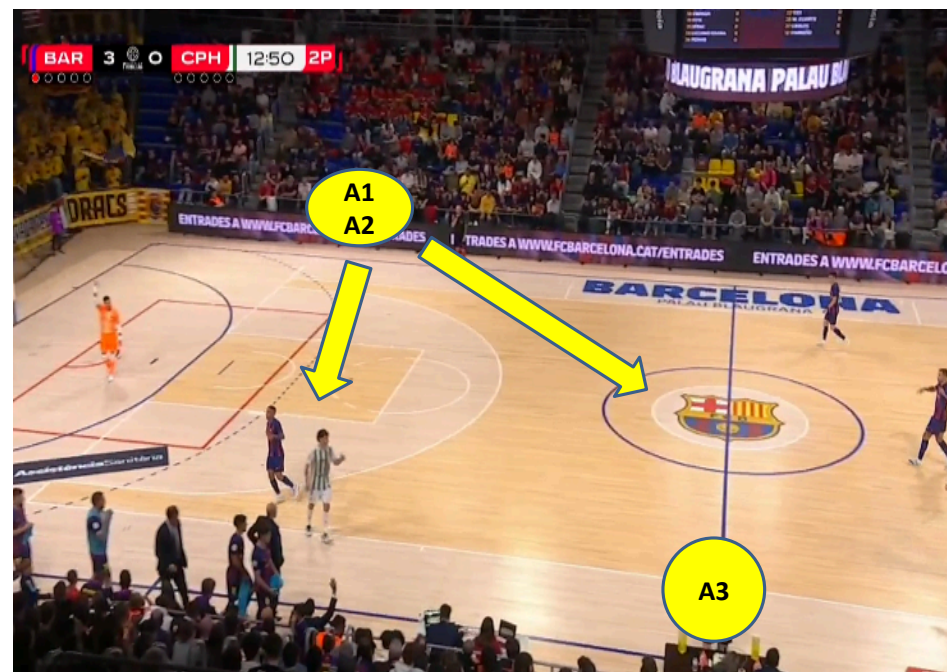
RESTRICCIÓN SAQUE DE META

El posicionamiento será variable al ser un deporte muy dinámico, el posicionamiento correcto lo adaptarán los árbitros en función del juego (**situación con pivot**).

SITUACIÓN 1



SITUACIÓN 2



comisión técnica de árbitros de fútbol sala
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL

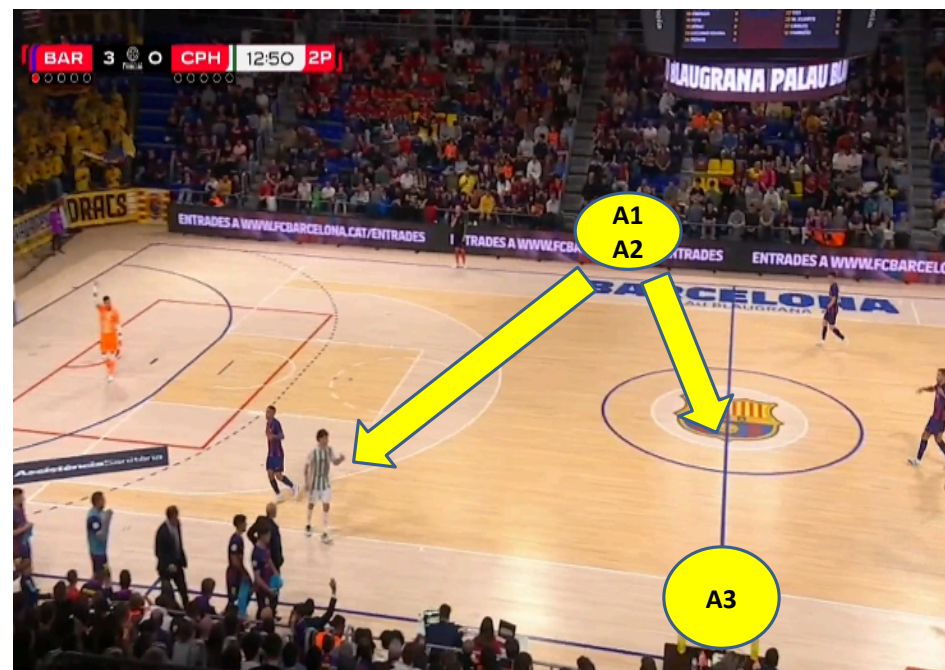
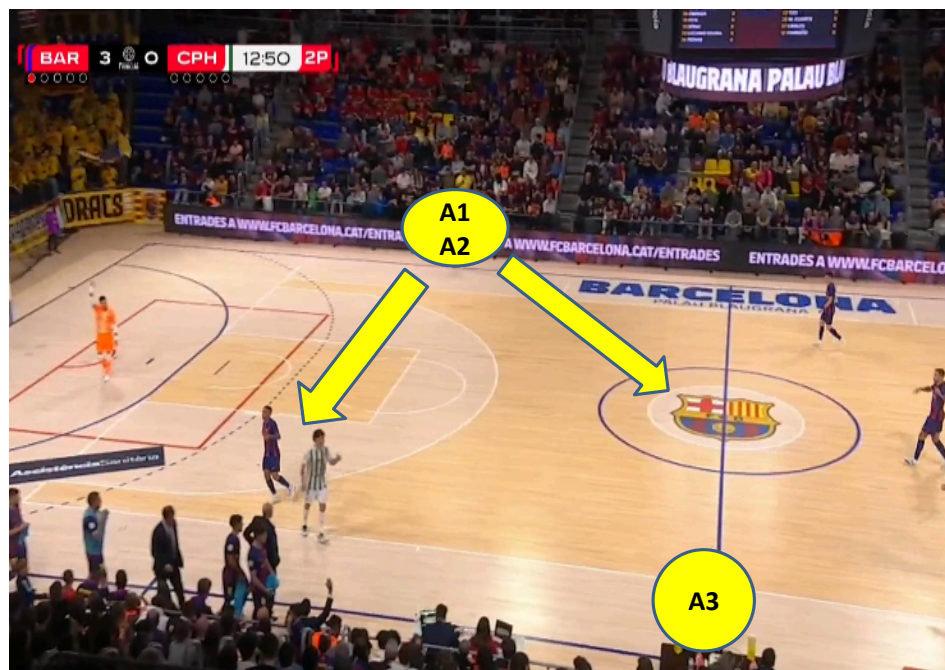
MODIFICACIONES A LAS REGLAS DE JUEGO

RESTRICCIÓN SAQUE DE META

El posicionamiento del árbitro que controla la línea de medio campo y la situación de pivot será variable, al ser un deporte muy dinámico, el correcto lo adaptarán los árbitros en función del juego y tanto si hay tercer árbitro o no.

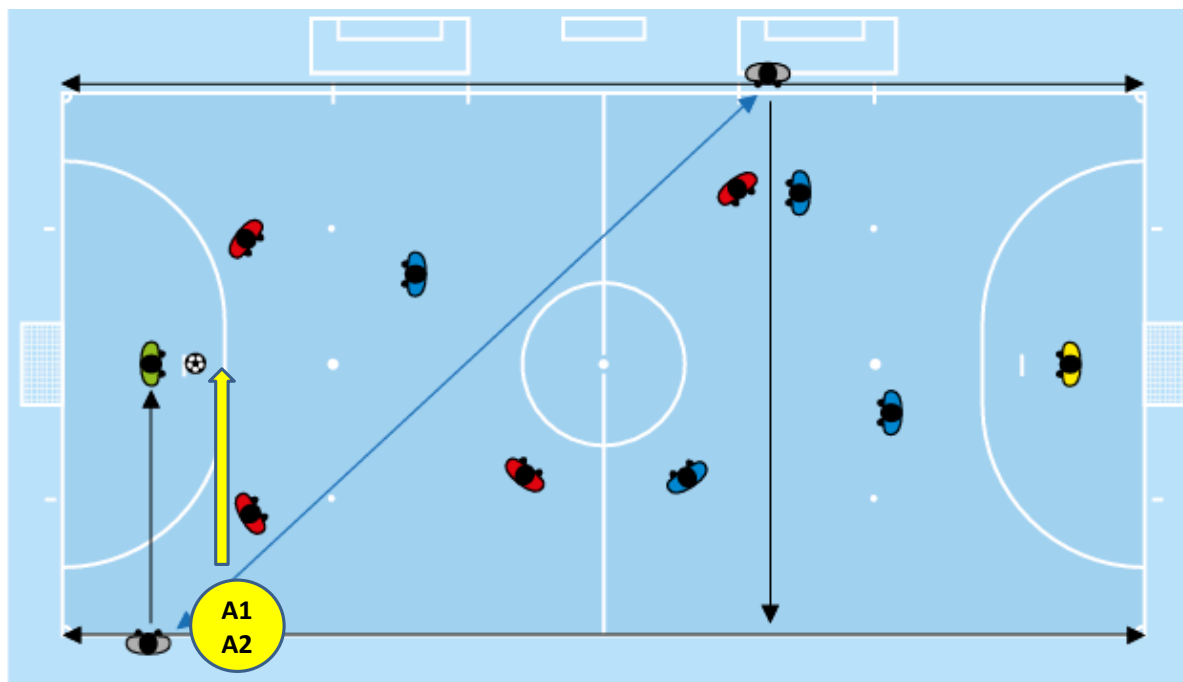
El mejor posicionamiento es aquel que el árbitro vea la jugada con claridad.

MISMA SITUACIÓN POSICIONAMIENTO DIFERENTE



comisión técnica de árbitros de fútbol sala
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL

El posicionamiento del **árbitro que controla el saque de meta será al borde del área** para controlar los 4 sg del guardameta, que no haya jugadores adversarios dentro del área y cualquier otra infracción al saque.



comisión técnica de árbitros de fútbol sala
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL

MODIFICACIONES A LAS REGLAS DE JUEGO

PROTESTAS MIEMBROS DE BANQUILLO FALTAS ACUMULABLES

Las tarjetas (amarillas o rojas) a los miembros del banquillo (suplentes y/o cuerpo técnico) que sean por protestar, acumularán una falta.

Se considerará protesta: **insultos, faltas de respeto, faltas de consideración..., tanto verbales como gestuales hacia cualquier integrante del partido** (árbitros/as, equipo propio, equipo adversario, público, fotógrafos/as, mopa ...). También **será considerada protesta la desobediencia cuando sea manifiesta y vaya dirigida a una indicación directa de algún miembro del equipo arbitral.**

Ejemplos aclaratorios:

a) Si un equipo lleva 4 faltas y hay 2 tarjetas por protestas, se suben al marcador 6 faltas pero se reanuda conforme al juego, por ello, no se lanzaría tiro libre sin barrera.

b) Si el/la fisio o el/la médico hace caso omiso de la indicación directa del árbitro/a de atender a jugador/a fuera de la superficie de juego y es amonestado/a con tarjeta amarilla será falta acumulable.



Los árbitros sacarán la tarjeta (amarilla o roja) y se pueden dar 2 situaciones:

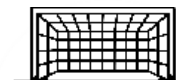
1. **Que la tarjeta sea acumulativa**: el árbitro señalará al AAC la acumulativa y no señalará la tarjeta, se la comunicará por el pinganillo al tercer árbitro.
2. **Que la tarjeta no sea acumulativa**: el árbitro no señalará nada y se la comunicará por el pinganillo al tercer árbitro.

Los árbitros podrán cambiar de banda para evitar las protestas de los banquillos de manera RÁPIDA para favorecer la dinamización del juego, si el partido está tranquilo, pueden seguir en la misma banda.



Todas las infracciones sancionadas con tiro libre directo cuentan como falta acumulable; sin embargo, **cuando se conceda un tiro penal, la falta no se registrará como acumulada.**

Se cambiarán de banda si el árbitro que señala el tiro penal se encuentra en banquillos (como siempre).



penalti
no acumulable

Las infracciones
sancionadas con un tiro
penal no contarán
como falta acumulable

3

MODIFICACIONES A LAS REGLAS DE JUEGO

nUEVOS SUPUESTOS REVISABLES EN SOPORTE DE VÍDEO

SOLICITUD EN EXPULSIÓN POR SEGUNDA TARJETA AMARILLA

El/la entrenador/a de un equipo (o, en su lugar, el miembro del cuerpo técnico designado) podrá solicitar la revisión de una **segunda tarjeta amarilla incorrectamente mostrada**. (No se contempla la posibilidad de revisar una acción en la que jugador/a ya amonestado cometa una infracción y no sea amonestado por segunda vez).

SOLICITUD A PARTIR DE LA 5ª FALTA ACUMULABLE

El/la entrenador/a de un equipo (o, en su lugar, el miembro del cuerpo técnico designado) podrá solicitar revisión en **una infracción sancionable con falta a partir de la 5ª o la concesión errónea de una falta a partir de la 5ª**.



comisión técnica de árbitros de fútbol sala
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL

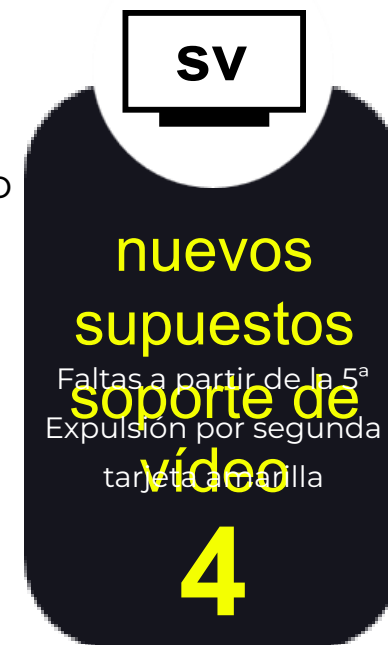
MODIFICACIONES A LAS REGLAS DE JUEGO

nUEVOS SUPUESTOS REVISABLES EN SOPORTE DE VÍDEO

SOLICITUD EN EXPULSIÓN POR SEGUNDA TARJETA AMARILLA

Una vez mostrada la segunda amarilla, el equipo afectado puede pedir la revisión para demostrar que no es amarilla, sin embargo, el equipo contrario **NO** puede pedir la revisión para demostrar que es la segunda amarilla. Seguramente lo pedirán por roja (OMG, juego brusco grave, conducta violenta y acciones ofensivas), los árbitros la concederán y valorarán la jugada.

Recordar que se rectificará si es un error claro, obvio y manifiesto.



SOLICITUD A PARTIR DE LA 5ª FALTA ACUMULABLE

RECORDAR, que el equipo perjudicado también nos puede pedir una infracción previa en goles, penales, faltas a partir de la 5ª y tarjetas rojas en OMG, para evitar la falta señalada.

Los árbitros la concederán y **SÓLO** revisarán la posible falta previa.



Comunicación prepartido

Cercanía y empatía

OBLIGATORIO

En todos los partidos se hará un **pre-partido con los Delegados** de ambos equipos (pueden invitar a Entrenadores y capitanes si lo ven conveniente), para explicar las modificaciones a las Reglas de Juego y lo que sea conveniente para el buen desarrollo del partido.

No dar sermones ni charlas largas, hay que decir de manera específica lo que se quiere transmitir.

Especial hincapié:

- **Asistencia de jugadores/as.**
- **Tratamiento distancia en saques de banda.**
- **Tiempos muertos (jugadores/as y suplentes).**
- **Soporte de vídeo: inmediatez y acción a revisar.**
- **Balones auxiliares.**

comisión técnica de árbitros de fútbol sala
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL



SOPORTE DE VÍDEO

comisión técnica de árbitros de fútbol sala
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL



SOPORTE DE VÍDEO

DECISIONES E INCIDENCIAS REVISABLES



gol / no gol

- Infracción del equipo atacante.
- Adelantamiento portero/a T.L. sin barrera y penal.
- Balón fuera previo al gol.
- Gol dudoso.

PENAL / NO PENAL

- Penal no sancionado.
- Concesión errónea de penal.
- Infracción atacante en jugada previa al penal.
- Infracción dentro o fuera del área.
- Balón fuera previo al penal.

falta a partir de la 5ª

- Falta no sancionada.
- Concesión errónea de falta.
- Infracción del equipo atacante en jugada previa a la falta.
- Balón fuera de juego previo a la falta.

tarjeta roja

- Evitar ocasión manifiesta de gol
- Juego brusco y grave, conducta violenta y acciones ofensivas

4

- Segunda tarjeta amarilla
- incorrectamente mostrada

confusión de identidad

- En tarjeta amarilla.
- En tarjeta roja.

5



cronómetro no funciona

1

error de
cronometraje

2

comprobación gol en
tiempo a fin de periodo

3

supuestos desacuerdo entre
árbitros/as
de incidentes revisables por
entrenadores/as

4



comisión técnica de árbitros de fútbol sala
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL

SOPORTE DE VÍDEO

aspectos relevantes

- Cada equipo dispondrá de **una solicitud por período** no acumulables. En caso de que tras solicitud los/as **árbitros/as rectifiquen su decisión inicial el equipo conservará la solicitud**, en caso de **ratificación la perderá**. En el **tiempo suplementario volverá a tener disponible una solicitud cada equipo**. En tandas de penal se **revisarán todos los lanzamientos** por parte del equipo arbitral.
- La solicitud de SV por parte del equipo debe realizarse con **inmediatez** e indicando con **claridad la acción específica a revisar**, en caso contrario, no será concedida. En revisiones por tarjeta roja el/la solicitante referirá dicha acción concreta y sólo se revisará ésta. Si no hubiera lugar a la tarjeta roja pero en la visualización se viese claramente otra acción sancionable se perderá la solicitud de SV pero **se sancionará lo visualizado**.
- Se podrá revisar la **jugada de ataque** que haya dado lugar a la decisión / incidencia pudiendo incluir la manera en la que el equipo atacante tomó posesión del balón con éste en juego **en las decisiones referentes a: goles, penales, faltas a partir de la 5ª y tarjetas rojas por evitar una OMG**.
- La decisión inicial arbitral **no se rectificará, a menos que** en las imágenes **se compruebe un error claro, obvio y manifiesto** o un incidente grave inadvertido.
- **Tras una revisión** en la que se rectifique la decisión inicial **no se cancelarán las medidas disciplinarias** tomadas inicialmente **excepto cuando fueran por detener un ataque prometedor o evitar una OMG**.
- **Tras las revisiones se ajustará el cronómetro** en caso de necesidad.
- **Si no funciona el SV** parcial o totalmente **se seguirá con normalidad sin SV tras informar a los equipos**.
- En caso de que las **imágenes no sean idóneas para ser valoradas** por los/as árbitros/as **el equipo no perderá el derecho a una posterior solicitud (casos excepcionales)**.

Comisión técnica de árbitros de fútbol sala
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL

SOPORTE DE VÍDEO

aspectos relevantes

- 1** **Solicitud** del entrenador/a o persona designada **girando el dedo en el aire** al árbitro/a 3.
- 2** **Árbitro/a 3** **perita** la situación por si procede SV.
- 3** **Árbitro/a 3 levanta cartón SV** (a la vez **informa a técnico/a SV** de la posible acción a reivisar) y **avisa** por intercomunicador **a árbitros/as 1 y 2**.
- 4** **Árbitros 1-2** deciden **detener el juego o** permiten **finalizar la jugada**.
- 5** **Árbitro/a de banda de banquillos** se acerca para hablar con el/la árbitro/a 3 y **concede o rechaza la solicitud de SV**. Si lo concede realiza el **gesto de la pantalla** de cara a la pista.
- 6** **Árbitros/as 1 y 2 a la pantalla**. Árbitro/a 3 vela por privacidad.
La primera opinión la da el contrario al que tomó la decisión en juego.
- 7** **Toma decisión y corrige el tiempo** en caso necesario.
- 8** **Árbitro/a de banda de banquillos** (excepto en cambio de tarjeta) **realiza el gesto de pantalla y ratifica o rectifica**.

MEDIDAS PARA LA DINAMIZACIÓN DEL JUEGO

TEMPORADA 2026-2027



**REDUCCIÓN
TIEMPO
REVISIÓN SV**
Mejora procesos
y tecnología

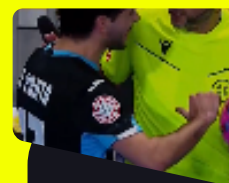
01



**TARJETAS POR
INTERCOMUNICADOR**

Sólo en partidos
con tercer
árbitro/a

02



**DIÁLOGO
ÁGIL**

Con balón fuera
de juego
mínima
duración

03



**ASISTENCIAS
FUERA DE PISTA**

Excepto
lesiones de
gravedad

04



**ELIMINACIÓN
AVISOS PREVIOS**
Especialmente en
distancias en
saque de banda

05



**PROTOCOLO
LIMPIEZA PISTA**
Sólo en Liga
Prime y Primera
Iberdrola

06



**BASES CON
BALONES
AUXILIARES**
Sólo en Liga
Prime y Primera
Iberdrola

07

comisión técnica de árbitros de fútbol sala
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL

medidas para la dinamización del juego

reducción tiempos de revisión sv

Cuando levanta el cartón de SV el/la árbitro/a 3 informará al técnico/a de soporte de vídeo de lo que se quiere revisar y, este/a último/a, marcará el inicio y fin de la jugada para generar el bucle en todas las cámaras.

La primera visualización será una **imagen congelada** de la mano, o superficie de contacto, o gol no gol ... La segunda visualización serán los clips a **cámara lenta (en caso de mano o golpeo en cuello/cara)** o al **65 % de velocidad de la acción a revisar**.

En caso de **solicitud por tarjeta roja sólo se visualizará la acción** de la posible acción merecedora de expulsión.

Los/as árbitros/as podrán solicitar imágenes alternativas al protocolo previamente explicado.



REDUCCIÓN TIEMPO REVISIÓN SV

Mejora procesos
y tecnología

01

medidas para la dinamización del juego

reducción tiempos de revisión sv

RECORDAR:

- Aunque el técnico SV ya lo sabe, porque se lo ha dicho el tercer árbitro, el árbitro de banquillos que ha abierto el SV debe decirle claramente el **motivo de la revisión**.
- Nos quedamos **alejados del monitor** hasta que el técnico ponga las imágenes.
- Vamos al soporte **LIMPIOS** de prejuicios, sin buscar **ninguna justificación** de lo sancionado previamente.
- Vamos a tomar la decisión de lo que vemos en pantalla con **CELERIDAD** tras ver las imágenes (todo lo que pase de 1 min es excesivo).
- Dialogamos los 2 árbitros pero el que decide y explica lo sucedido es el **árbitro que no intervino en la jugada**.
- **No influenciar** al compañero para justificar dejando hablar al compañero.



REDUCCIÓN TIEMPO REVISIÓN SV

Mejora procesos
y tecnología

01

medidas para la dinamización del juego

comunicación de tarjetas por intercomunicador



La comunicación de tarjetas al árbitro/a 3 se realizará por intercomunicador incluso cuando vayan acompañadas de gol o acumulable tras ventaja. No se realizará el código de señales hacia la mesa de anotación y cronometraje.

Sí se seguirán realizando las señalizaciones a la mesa de anotación correspondientes a:

- a) Goles marcados.
- b) Faltas acumulables tras ventaja.
- c) Faltas acumulables por tarjeta a miembros de banquillo.
- d) Solicitud de tiempo muerto.



medidas para la dinamización del juego

comunicación de tarjetas por intercomunicador



TARJETAS POR INTERCOMUNICADOR

Sólo en partidos con tercer árbitro/a

02

RECORDAR:

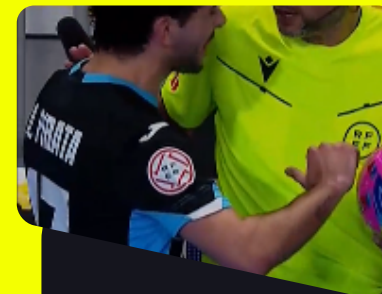
- **SÓLO** en partidos con tercer árbitro.
- Queremos dar **CELERIDAD** al juego, por lo tanto, la comunicación será sin permanecer estático, se debe realizar mientras por ejemplo, se coloca la barrera, se colocan los árbitros, etc.
- El tercer árbitro tiene la obligación de decir **RECIBIDO**, el árbitro repetirá el mensaje hasta que lo diga.

medidas para la dinamización del juego

diálogos ágiles

Los/as árbitros/as establecerán una comunicación frecuente, ágil y basada en el respeto mutuo con los/as integrantes de ambos equipos, siempre que ésta se desarrolle por los cauces reglamentarios establecidos. Estando el juego detenido la duración de dicha comunicación será la mínima imprescindible que evite el retraso de la reanudación del juego.

Los diálogos no deberán superar los 10 s de duración con el juego detenido.



DIÁLOGO ÁGIL

Con balón fuera
de juego
mínima duración

03

medidas para la dinamización del juego

asistencia de jugadores/as fuera de la pista

Los/as jugadores/as lesionados/as, incluidos/as los/as guardametas, no podrán ser atendidos en el terreno de juego, y no se les permitirá volver a entrar hasta que el juego se haya reanudado.

Los únicos casos en los que se podrá hacer una excepción al protocolo anterior en referencia a la salida de los/as jugadores/as lesionados/as serán cuando:

- varios jugadores del mismo equipo choquen y requieran atención médica;
- se haya producido una lesión de extrema gravedad;
- se lesione un jugador como resultado de una infracción con contacto físico, por la cual se amoneste o expulse al adversario, si la evaluación y el tratamiento se llevan a cabo con rapidez;
- se conceda un penal y el jugador lesionado vaya a lanzarlo;
- se conceda un penal y el jugador lesionado sea el guardameta;

La asistencia entre jugadores/as únicamente estará permitida para ayudar a incorporarse o comprobar si el/la jugador/a puede continuar. Si tras esta comprobación el/la jugador/a no puede continuar inmediatamente, deberá solicitarse asistencia externa y aplicarse el protocolo establecido.



ASISTENCIAS FUERA DE PISTA

Excepto
lesiones de
gravedad

04

medidas para la dinamización del juego

protocolo asistencia externa

El protocolo que seguirán los/as árbitros/as será:

- Preguntarán al lesionado/a si requiere asistencia externa.
- Respuesta negativa, continúa el juego.
- Respuesta positiva, se autoriza la entrada de asistencia.
- Valoración inicial breve.
- El /la árbitro/a instará a atención en el exterior de la superficie de juego.

Si se hace caso omiso de la indicación, se permite asistencia y, a continuación, se muestra la **tarjeta amarilla a la persona que realizó la asistencia acumulando una falta al equipo.**

La tarjeta se mostrará cuando finalice la asistencia **NO en banquillos para dar CELERIDAD al juego (señalizara a AAC la acumulativa). Dar autorización al sustituto con CELERIDAD para evitar perder tiempo.**



ASISTENCIAS FUERA DE PISTA

Excepto
lesiones de
gravedad

04

medidas para la dinamización del juego

eliminación de avisos previos con juego detenido

Se eliminan los avisos previos que retrasan la reanudación del juego por parte de los/as árbitros/as, por ejemplo:

- Ubicación del portero en penal.
- Ubicación del portero en tiro de 10 m
- Insistencia a jugadores/as de no adelantarse en barreras.

Sólo se realizarán los siguientes avisos previos y en una única ocasión por equipo y partido:

- **Primer aviso equipo y partido por agarrones antes de reanudación.**
- **Primer aviso por equipo y partido por incumplimiento de distancia de los/as defensores/as en saque de banda y/o esquina.**



ELIMINACIÓN AVISOS PREVIOS

Especialmente en
distancias en
saque de banda

05

medidas para la dinamización del juego

protocolo distancia en saque de banda y saque de esquina

En el momento de la **ejecución de un saque de banda o esquina todos/as los/as adversarios/as** deberán permanecer a una **distancia mínima de 5 m** del punto donde se vaya a ejecutar el saque, el/la jugador/a ejecutor **no tiene que solicitar la distancia.**

Las Reglas de Juego establecen que **aquel adversario que se sitúe a menos de 5 m** del lugar donde se ejecuta el saque **impidiendo la ejecución o interceptando el balón será amonestado** por conducta antideportiva. En caso de que ya se hubiera ejecutado el saque, se concederá un libre indirecto en saque de banda o la repetición del lanzamiento en saque de esquina.

Los/as árbitros/as no medirán la distancia de los/as defensores/as en los saques de banda o esquina. **Existen referencias** en la pista para que los/as jugadores/as adopten la distancia mínima de 5 m.

En caso de **incumplimiento** de la distancia mínima **obstaculizando o interceptando** el saque, **los/as árbitros/as realizarán un único aviso público a todo el equipo por partido de que en la reincidencia serán amonestados.**



**ELIMINACIÓN
AVISOS PREVIOS**
Especialmente en
distancias en
saque de banda

05

medidas para la dinamización del juego

protocolo distancia en saque de banda y saque de esquina

OBLIGATORIO:

Se pueden dar **2 situaciones:**

- El juego no se ha reanudado y el jugador contrario se encuentra a menos de 5 metros de distancia impidiendo la ejecución.
- El juego se ha reanudado y el jugador contrario se encuentra a menos de 5 metros de distancia impidiendo la ejecución o interceptando el pase.

EN AMBOS CASOS SE ADVERTIRÁ LA PRIMERA VEZ REALIZANDO EL GESTO DE “SE HA TERMINADO” Y EN CASO DE REINCIDENCIA SE AMONESTARÁ.

Si un jugador que se encuentra a menos de 5 metros de distancia que por motivos del juego se está quitando, se encuentra de espaldas al saque o permite el saque quedándose quieto, el juego **CONTINÚA**. Cuidado con los jugadores que sacan intencionadamente para conseguir una tarjeta.

comisión técnica de árbitros de fútbol sala

REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL



ELIMINACIÓN AVISOS PREVIOS

Especialmente en
distancias en
saque de banda

05

DISTANCIA EN BANDA Y ESQUINA

DISTANCIA DEFENSOR	CELERIDAD EN UBICARSE A 5 M	SE EJECUTA EL SAQUE	INTERCEPTA	DECISIÓN
< 5 m	NO	SÍ	SÍ	TA* y TLI**
	NO	SI	NO	Continúa el juego
	NO	NO (El ejecutor pide distancia o se queja)	----	TA* y repetición de saque
	SÍ	SÍ	SÍ	Continúa el juego
	SÍ	SÍ	NO	Continúa el juego
5 m	----	NO (El ejecutor pide distancia o se queja)	----	Cuenta de 4 s

*Se realizará una única advertencia por partido y equipo antes de amonestar.

**En caso de saque de esquina, en vez de TLI, se reanudará con la repetición del saque de esquina.

medidas para la dinamización del juego

protocolo distancia en saque de banda y saque de esquina

5 METROS



MENOS DE 5 METROS



medidas para la dinamización del juego

protocolo distancia en saque de banda y saque de esquina



medidas para la dinamización del juego

Tiempos muertos

Seguimos igual que la temporada pasada, en lo referente a diferenciar los jugadores de los sustitutos.

No vamos a interrumpir a los equipos en ninguna situación durante el tiempo muerto.

AMONESTAREMOS al Delegado/a por no cumplir con sus obligaciones en el caso de no respetarse durante el T.M. las siguientes exigencias:

- La indumentaria de jugadores (camiseta) y sustitutos (peto)
- La realización de las sustituciones al finalizar el T.M.

En lo referente a la ubicación de los componentes de los equipos durante el tiempo muerto mostrar flexibilidad, a excepción de casos exagerados.

Si hay una roja a un jugador **SEGUIMOS IGUAL** empezarían con uno menos y si es a un sustituto empezarían con mismo número de jugadores.

TIEMPO MUERTO

A

EXIGENCIAS DURANTE T.M.

Flexibles con

- Suplentes y técnicos no podrán entrar en la pista

Exigentes con

- Jugadores (camiseta) y suplentes (peto)
- Sustituciones finalizado el T.M.

B

ACCIONES PREVENTIVAS Y AVISOS



SÍ

- Prepartido con delegados/as
- Refuerzo en solicitud T.M.



NO

- Durante el T.M.

C

MEDIDAS DISCIPLINARIAS POR INCUMPLIMIENTO DE EXIGENCIAS



Al finalizar el T.M.



A Delegado/a (si ausente a entrenador/a)

NO ES ACUMULABLE

COMISIÓN TÉCNICA DE ÁRBITROS DE FÚTBOL SALA
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL

medidas para la dinamización del juego

ASPECTOS RELEVANTE EN limpieza de pista

AUTONOMÍA

No necesita autorización de A1 y A2.

RAPIDEZ

Máxima celeridad abandonando inmediatamente la pista tras eliminar la incidencia.

ACCESO A PISTA

Cuando detecte zona resbaladiza y siguiendo las 5 pautas de acción.

NO INTERFERENCIA

No podrá obstaculizar el desarrollo y la reanudación. Entrada y salida por la zona más próxima.

SUPERVISIÓN

Permanente por el A3 que podrá impedir o interrumpir cualquier acción incorrecta.

UBICACIÓN Y UNIFORMIDAD

Dos personas uniformadas (en cuadrantes de esquina y cruzados) provistos de mopa y toalla/bayeta.



PROTOCOLO LIMPIEZA PISTA

Sólo en Liga
Prime y Primera
Iberdrola

06

medidas para la dinamización del juego

protocolo limpieza de pista



PROTOCOLO LIMPIEZA PISTA

Sólo en Liga Prime y Primera Iberdrola

06

medidas para la dinamización del juego

balones auxiliares en bases

- En los márgenes exteriores de la superficie de juego habrá distribuidas **bases con balones** para ser utilizados durante el partido.
- Los/as **jugadores/as podrán utilizar cualquier balón** para reanudar juego optando por uno próximo a la ejecución. Los/as defensores/as deberán prestar atención al punto de saque no al balón de la acción precedente.
- Con el/la jugador/a en disposición de reanudar **si no coge balón** para sacar el/la **árbitro dará señal con silbato de inicio de cuenta de 4 s.**
- En cada partido existirán **recogepelotas** que estarán uniformados con idéntica ropa y estarán ubicados en el exterior de la superficie de juego en los **cuadrantes de esquina**, éstos/as **nunca podrán entregar un balón a los/as jugadores/as. Sólo repondrán balones en las bases.**
- Ningún suplente o miembro del cuerpo técnico podrá entregar ningún balón directamente a los/as jugadores/as para intentar sacar provecho de la acción. Sí podrán hacerlo en el resto de circunstancias cuando un balón queda alojado en el banquillo.



**BASES CON
BALONES
AUXILIARES**

Sólo en Liga
Prime y Primera
Iberdrola

07

▪ BLOQUEAR A UN ADVERSARIO:

- Bloquear a un/a jugador/a rival puede considerarse una táctica lícita en el futsal, siempre que el/la jugador/a que realice el bloqueo se **encuentre quieto/a** en caso de producirse contacto físico y que no se interponga en el camino de un/a oponente desplazándose intencionadamente hacia él/ella y provocando el **contacto al moverse, estirando el cuerpo o UTILIZANDO LOS BRAZOS.**
- Además, el/la oponente **deberá tener la posibilidad de evitar el bloqueo.**
- Si hay contacto **TLD** sino hay contacto **TLI.**

REGLAS DE JUEGO

Uso de brazos como herramienta

Jugada correcta



REGLAS DE JUEGO

BLOQUEOS

Acción correcta no sancionable



comisión técnica de árbitros de fútbol sala
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL

REGLAS DE JUEGO

BLOQUEOS

Acción correcta no sancionable



REGLAS DE JUEGO

BLOQUEOS

Acción incorrecta sancionable



REGLAS DE JUEGO

BLOQUEOS

Acción incorrecta sancionable

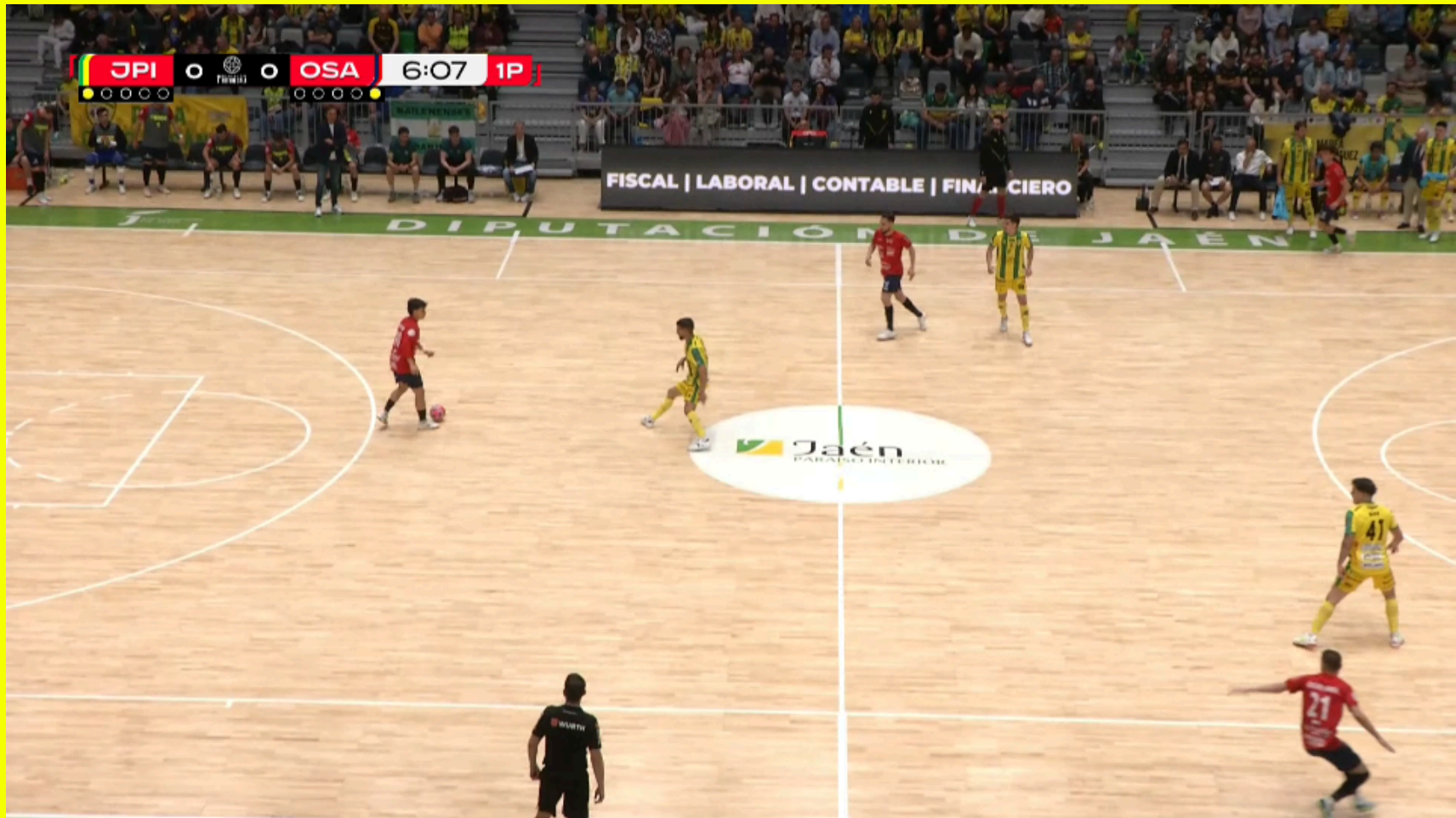


comisión técnica de árbitros de fútbol sala
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL

REGLAS DE JUEGO

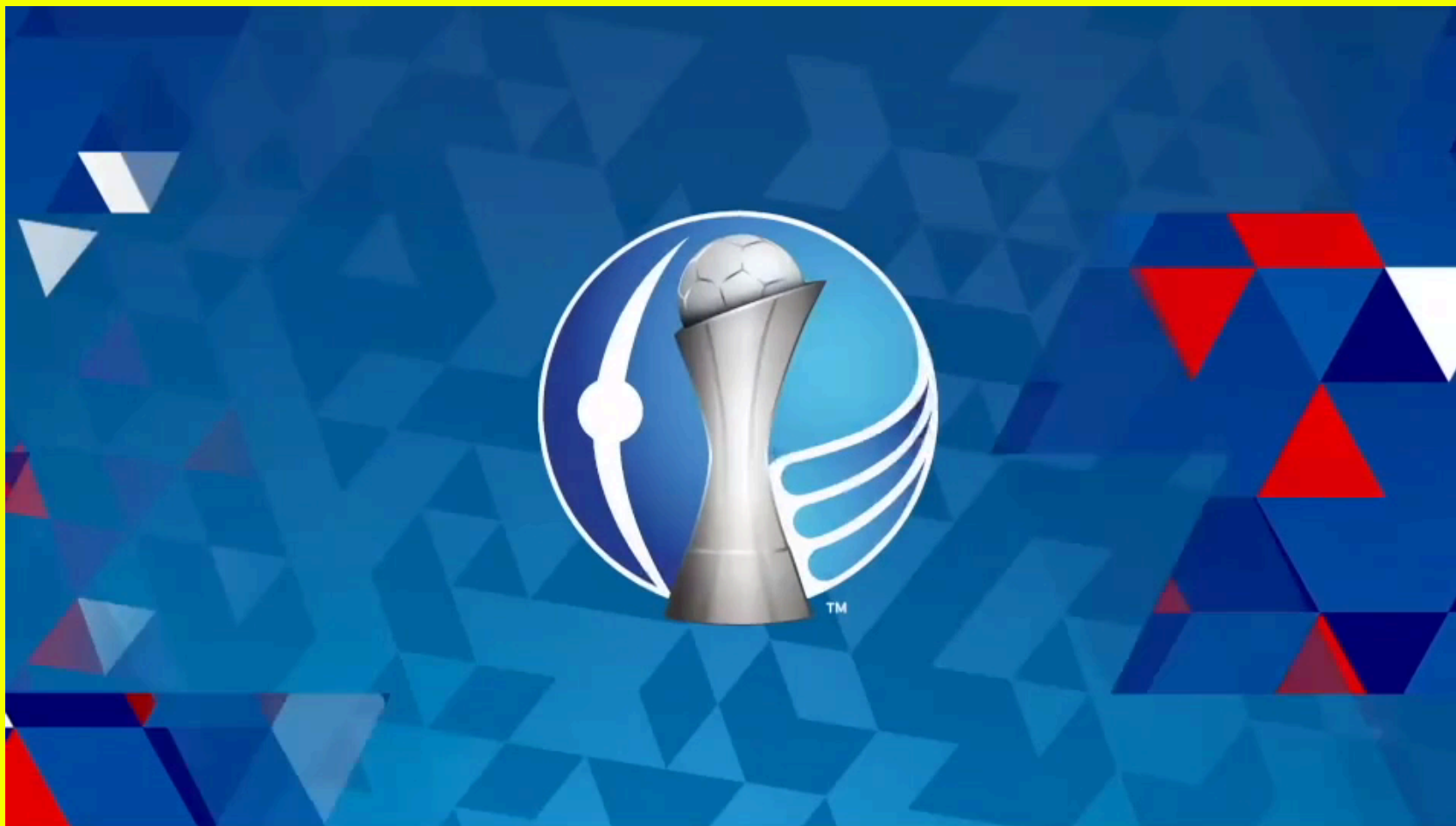
BLOQUEOS

Acción incorrecta sancionable



comisión técnica de árbitros de fútbol sala
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL

Acción correcta no sancionable





EL/LA TERCER ÁRBITRO/A

comisión técnica de árbitros de fútbol sala
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL

TERCER ÁRBITRO/A

funciones e intervenciones

POR INICIATIVA PROPIA AVISARÁ A ÁRBITRO/A 1 Y 2 DE ...	AVISARÁ CON LA FRASE DE "INCIDENCIA GRAVE POR ..." (únicamente en estos casos)	A CONSULTA DE ÁRBITRO/A 1 Y 2 RESPONDERÁ DE ...
Solicitud de SV	Agresiones e intentos de agresión inadvertidas para los/as árbitros/as 1 y 2.	Posibles infracciones dentro de la superficie de juego.
Protestas o faltas de respeto de miembros del banquillo merecedoras de TA o TR.	Insultos, amenazas o desprecios graves inadvertidos para los/as árbitros/as 1 y 2.	
Contravenir el procedimiento de sustitución.		
Caso omiso a indicaciones de uniformidad de sustitutos/as y/o oficiales merecedor de T.A.		
Caso omiso a indicaciones de número de sustitutos/as calentando merecedor de T.A.		
Incidencias del cronómetro.		



comisión técnica de árbitros de fútbol sala
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL

TERCER ÁRBITRO/A

funciones e intervenciones

OBLIGATORIO:

El **tercer árbitro** en todos los partidos realizará un **pre-partido** con los recogepelotas y mopas del encuentro para supervisar y dar las instrucciones necesarias de todo lo relativo a la dinamización del juego.

El tercer árbitro irá provisto de un **cuaderno de notas** u otro medio para anotar las incidencias del partido.

Dirá RECIBIDO cuando los árbitros le den cualquier indicación en la que tenga que anotar en su cuaderno (faltas, tarjetas...) y lo comprobará acercándose al AAC para supervisor que todo está bien.

En SV tras solicitarlo el equipo, cuando vaya a recoger al carton **le dirá al técnico de SV** la solicitud exacta de lo que piden para que busque la jugada y agilizar la revision.

El tercer árbitro **advertirá de manera tajante** a los banquillos de cualquier comportamiento incorrecto, en caso de hacer caso omiso avisará a los árbitros para que saquen la correspondiente tarjeta **(evitar multiples advertencias)**.

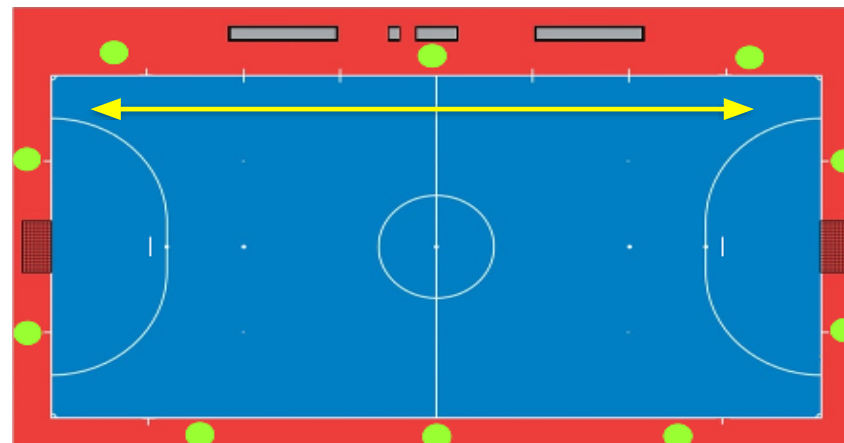
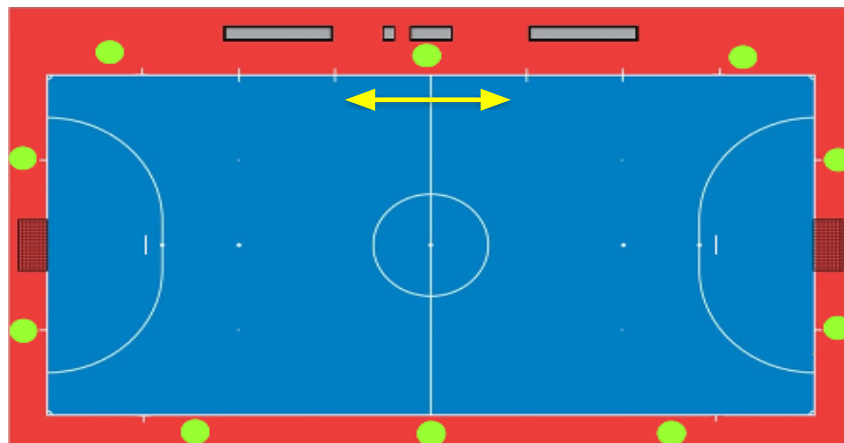
TERCER ÁRBITRO/A

funciones e intervenciones

OBLIGATORIO:

En los partidos con SV, el tercer árbitros se moverá en la zona de mesa comprendida entre las primeras marcas de las zonas de sustituciones, en casos excepcionales podrá moverse por los banquillos para solucionar cualquier incidencia.

En los partidos sin SV se moverá libremente por la linea de banda para solventar cualquier incidencia.



comisión técnica de árbitros de fútbol sala
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL



comisión técnica de árbitros de fútbol sala
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL



PRINCIPIOS INSPIRADORES CTA

principios inspiradores

cta

01

Transparencia

Actuando con la máxima claridad y apertura, garantizando que los procesos, decisiones y criterios sean accesibles, promoviendo la rendición de cuentas y la comunicación efectiva.



Unidad de criterios

Procurando la coherencia y uniformidad en la interpretación y aplicación de las Reglas de Juego.



02

03

Independencia

Ejerciendo con autonomía de criterio, libres de influencias que comprometan la imparcialidad, actuando en interés del colectivo arbitral y conforme a la legalidad vigente.



Meritocracia

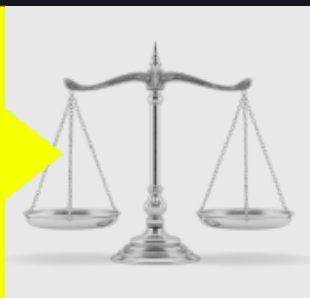
La selección, promoción y reconocimiento de árbitros/as se basará en el mérito, la capacidad, la experiencia y el desempeño, fomentando un entorno de excelencia para el presente y el futuro.

04

05

Objetividad

Fundamentados en criterios técnicos y éticos, evitando cualquier tipo de discriminación o conflicto de intereses, y asegurando la equidad y justicia en sus procedimientos.



Igualdad e inclusión

Promoviendo activamente la igualdad de trato y oportunidades entre hombres y mujeres en el ámbito arbitral, sin discriminación por razón de sexo, origen, religión o cualquier otra condición.

06

2026
2027

comisión técnica de árbitros de fútbol sala
comisión técnica de árbitros de fútbol sala
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL

si gestionar es

- ✓ CONTENTAR OBVIANDO LAS REGLAS DE JUEGO
- ✓ REPARTIR FALTAS PARA EQUILIBRAR A AMBOS EQUIPOS.
- ✓ DEJAR SIN SANCIONAR INFRACCIONES PARA QUE NO LLEGUEN A LA 5ª FALTA.
- ✓ APLICAR LAS REGLAS DE JUEGO A MI MANERA

POR FAVOR, NO GESTIONES



el / la árbitro /a

DIRIGE

- ✓ VAMOS A PITAR LO QUE VEMOS
- ✓ VAMOS A PARTIR DE CERO CON TODOS/AS LOS/AS INTEGRANTES
- ✓ LA GESTIÓN ESTÁ EN:
 - LA PREVENCIÓN
 - EL DIÁLOGO
 - EL RESPETO
 - LA CERCANÍA
- ✓ NATURALIDAD
- ✓ ARBITRAMOS COMO SI NO HUBIERA SV
- ✓ SI APLICAMOS LAS REGLAS NOS PODRÁN ACUSAR DE ESTRUCTOS PERO SIEMPRE TENDREMOS RESPALDO

actitud

Y HACE CUMPLIR LAS rEGLAS Y JUEGO

2026
2027

comisión técnica de árbitros de fútbol sala
comisión técnica de árbitros de fútbol sala
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL





2026 **NORMAS REGULADORAS** **2027**
FÚTBOL SALA
BASES DE COMPETICIÓN



comisión técnica de árbitros de fútbol sala
REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL

normas reguladoras y bases de competición

Número de jugadores/as y oficiales

Número de jugadores/as en acta	Máximo 14
Número jugadores/as para iniciar partido	Mínimo 10
	Mínimo 8
Suspensión por reducción de jugadores/as en partido	Menos de 3
Número de peronas en banquillo	Máximo 17 (9 + 8)



normas reguladoras y bases de competición

equipamiento

Porteros/as y portero/a jugador/a del mismo equipo llevarán idéntica camiseta con su dorsal correspondiente

Porteros/as del mismo equipo podrán llevar camisetas diferentes y, en caso de portero/a jugador/a podrá llevar transparencia que permita ver el dorsal en su totalidad.

Camisetas interiores y mallas térmicas deberán ser del mismo color que el principal de la manga de la camiseta y pantalón respectivamente e iguales en todos/as los/as jugadores/as del mismo equipo.

Espinilleras de un material adecuado y tener un tamaño apropiado que proteja de forma razonable y quedarán cubiertas por las medias. Los jugadores son los responsables.

Rodilleras y coderas serán del color principal de la camiseta o pantalón. En caso de imposibilidad podrán ser blancos o negros, pudiendo ser blancas las coderas y negras las rodilleras.

Protectores de cabeza están permitidos pudiendo ser de cualquier color.

Las personas que pueden estar de pie en el área técnica y dar instrucciones tácticas deberán vestir ropa de un color distinto al de los/as jugadores/as



normas reguladoras y bases de competición

obligaciones de dotación médica



Son válidas las dos opciones:

A) Un/a médico y una ambulancia de soporte vital básico (SVB).



B) Una ambulancia medicalizada de soporte vital Avanzado (SVA).



El/la médico para sentarse en el banquillo deberá tener, obligatoriamente, licencia federativa.



En aquellos casos en que el/la médico del club no estuviera y asistiera otro/a podrá ejercer las funciones sin licencia estando en posesión de la titulación requerida, pero nunca podrá ocupar el banquillo durante el transcurso del encuentro. Se ubicará en una zona determinada por los/as árbitros/as **fuera del banquillo**.



**MUCHAS GRACIAS
POR VUESTRA ATENCIÓN**